

# EL AMIGO



ERSCHEINT NUR AUF DER 2TEN, 3TEN, 4TEN UND 5TEN WALZE. ERSETZT ALLE SYMBOLE - AUSSER SCATTER



ERSCHEINT NUR AUF DER 1TEN, 3TEN UND 5TEN WALZE UND LÖST



5	80
4	40
3	20

5	40
4	20
3	10

5	120
4	60
3	30

**CLUSTER WIN + RESPIN FEATURE**

7 ODER MEHR SYMBOLE IN EINER GRUPPE FÜHREN ZU EINEM CLUSTER WIN + RESPIN FEATURE.

WENN EIN SYMBOL HORIZONTAL ODER VERTIKAL AN EIN GLEICHES SYMBOL GRENZT, IST ES EIN TEIL EINER GRUPPE.

20	12 000	13	480
19	6 000	12	400
18	2 000	11	360
17	1 200	10	320
16	1 000	9	280
15	800	8	240
14	600	7	200

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT

HW7L 0006-0076

## FREISPIELE

3 SCATTER SYMBOLE IRGENDWO AUF DER 1TEN, 3TEN UND 5TEN WALZE LÖSEN 6 FREISPIELE MIT FREEZING SYMBOLEN AUS.

WÄHREND DER FREISPIELE BESTEHEN DIE WALZEN AUSSCHLIESSLICH AUS SYMBOLEN UND LEEREN FELDERN. WÄHREND DER FREISPIELE BLEIBEN SYMBOLE AN IHREM PLATZ BIS ZUM ENDE DER FREISPIELE. NACH JEDEM FREISPIEL WERDEN AUSSCHLIESSLICH GRUPPENGWINNE BEZAHLT. WÄHREND DER FREISPIELE WERDEN KEINE GEWINNLINIENGWINNE BEZAHLT. FREISPIELE KÖNNEN NICHT ERNEUT AUSGELÖST WERDEN. FREISPIELE WERDEN MIT DEM EINSATZ GESPIELT, MIT WELCHEM SIE AUSGELÖST WURDEN.

## CLUSTER WIN + RESPIN FEATURE

7 ODER MEHR SYMBOLE IN EINER GRUPPE LÖSEN DAS CLUSTER + RESPIN FEATURE AUS. WENN EIN SYMBOL HORIZONTAL ODER VERTIKAL AN EIN GLEICHES SYMBOL GRENZT IST ES TEIL EINER GRUPPE. NACH EINEM NORMALEN SPIEL MIT EINEM GRUPPENGWINN, WERDEN ERST DIE LINIENGWINNE BEZAHLT UND SOFERN DER GRUPPENGWINN AUS 7 ODER MEHR SYMBOLEN BESTEHT, DAZU NOCH EIN KOSTENLOSER RESPIN AUSGELÖST. WÄHREND DES FREISPIELS BLEIBEN ALLE SYMBOLE AUF DEM BILDSCHIRM, DIE ZU EINEM GRUPPENGWINN GEHÖREN, AN IHREM PLATZ. WENN NACH DEM KOSTENLOSEN RESPIN WEITERE SYMBOLE ZUR GRUPPE HINZUGEKOMMEN SIND, WIRD EIN WEITERER RESPIN GEWÄHRT. DAS RESPIN FEATURE ENDET WENN:

- KEINE WEITEREN SYMBOLE HINZUGEKOMMEN SIND;
- DER BILDSCHIRM KOMPLETT MIT SYMBOLEN GEFÜLLT IST.

DER GRUPPENGWINN WIRD NACH DEM LETZTEN KOSTENLOSEN RESPIN BEZAHLT. FALLS ES MEHRERE GRUPPEN AUF DEM BILDSCHIRM GEBEN SOLLTE, WIRD JEDE GRUPPE SEPARAT BEZAHLT UND NICHT DIE ANZAHL DER SYMBOLE ZUSAMMENGEFASST. FALLS DIE GRUPPEN NACH DEM KOSTENLOSEN RESPIN VERBUNDEN SIND WERDEN SIE ZU EINER GEMEINSAMEN GRUPPE UND DIE ANZAHL DER SYMBOLE WERDEN ZUSAMMENGEZÄHLT. WÄHREND DES RESPIN FEATURES WERDEN KEINE GEWINNLINIEN GEWINNE BEZAHLT. FREISPIELE UND DAS RESPIN FEATURE KÖNNEN NICHT GLEICHZEITIG AUSGELÖST WERDEN. DAS RESPIN FEATURE WIRD MIT DEM EINSATZ DES AUSLÖSENDEN SPIELS GESPIELT. WÄHREND DES RESPIN FEATURES WIRD EIN ALTERNATIVES WALZENLAYOUT VERWENDET.



## WILD

ERSCHEINT NUR AUF DER 2TEN, 3TEN, 4TEN UND 5TEN WALZE. ERSETZT ALLE SYMBOLE - AUSSER SCATTER

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT

## RISIKOSPIEL

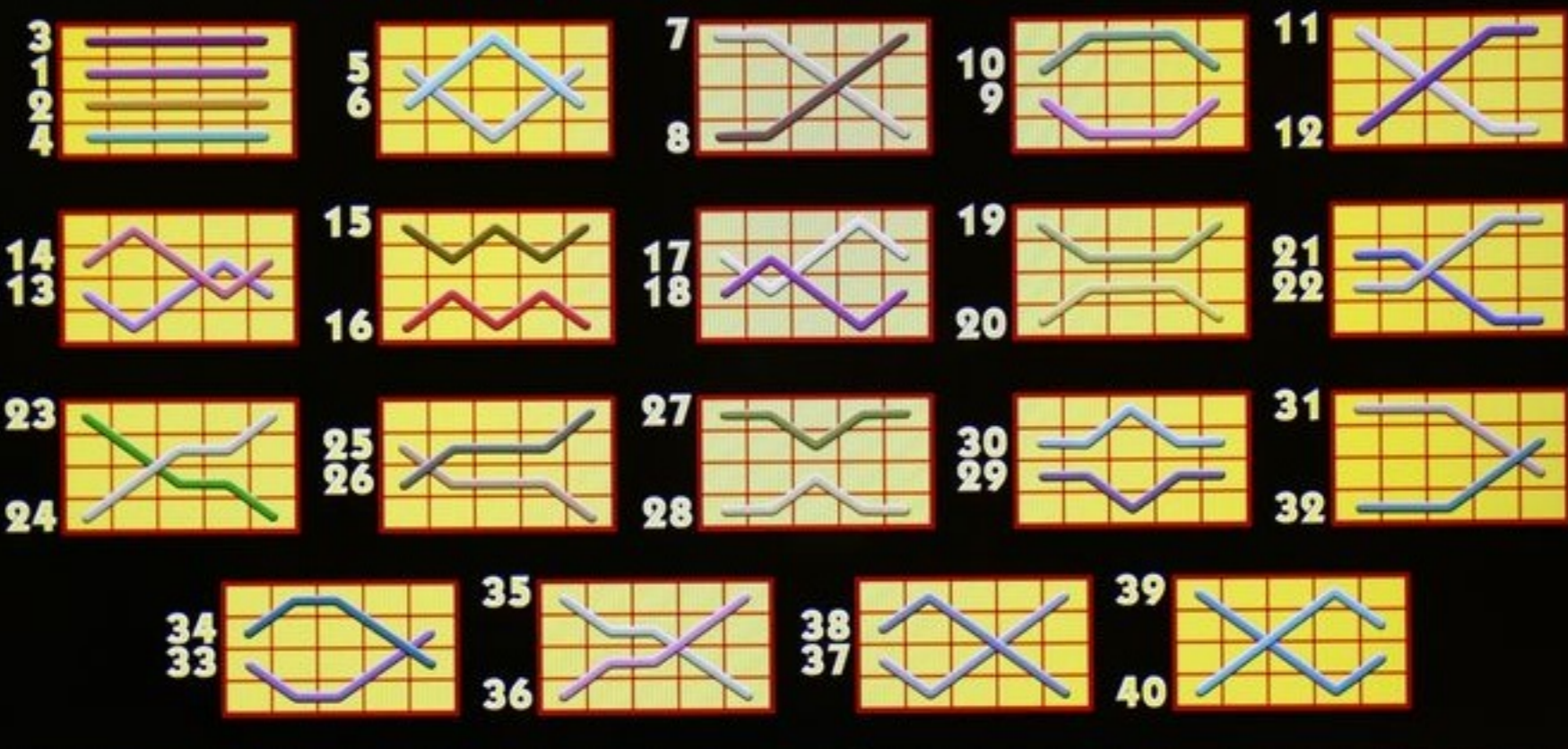
UM EINEN GEWINN WENIGER ALS 5 000 000 000

ZU ERSPIELEN, DRÜCKEN SIE DIE RISIKOSPIEL TASTE, DANN WÄHLEN SIE ROT ODER SCHWARZ. WAR DIE ROT/SCHWARZ AUSWAHL KORREKT, WIRD DER RISIKOSPIELEINSATZ VERDOPPELT. WAR DIE ROT/SCHWARZ AUSWAHL NICHT KORREKT, IST DER RISIKOSPIELEINSATZ VERLOREN UND DAS SPIEL IST BEEENDET. MAXIMALE GAMBLE VERSUCHE: 10

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT

## GEWINNLINIEN-UND-REGELN



ALLE GEWINNE SIND FÜR KOMBINATIONEN EINER ART. ALLE GEWINNE WERDEN AUF ZUSAMMENHÄNGENDEN WALZEN VON LINKS NACH RECHTS, BEGINNEND MIT DER WALZE AM LINKEN RAND, AUF DEN AUSGEWÄHLTEN LINIEN BEZAHLT. ES WERDEN NUR DIE HÖCHSTMÖGLICHEN GEWINNE EINER GEWINNLINIE UND/ODER EIN GRUPPENGWINN BEZAHLT. LINIENGWINNE WERDEN MIT DER ANZAHL DER EINGESTZTEN KREDITE AUF DIESE LINIE MULTIPLIERT. GRUPPENGWINNE WERDEN MIT DER ANZAHL DER GESAMT EINGESETZTEN KREDITE MULTIPLIERT DAS SYMBOL BEZAHLT IM NORMALEN SPIEL GEWINNLINIEN UND GRUPPENGWINNE. IM FREISPIEL WERDEN NUR GRUPPENGWINNE BEZAHLT. DAS SPIELERGEBNIS IST ZUFÄLLIG, DIE FÄHIGKEIT, SOWIE DIE GESCHICKLICHKEIT DES SPIELERS, HAT KEINEN EINFLUSS AUF DIESES.

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT