

Leprechaun Hot

5	12000
4	3200
3	320
2	160

5	2000
4	320
3	160
2	60



ERSCHEINT NUR AUF DER 2TEN, 3TEN, 4TEN UND 5TEN WALZE. ERSETZT ALLE SYMBOLE AUF DER SELBEN WALZE.

5	4800
4	800
3	240
2	80

5	800
4	160
3	80
2	40

5	320
4	120
3	60

5	160
4	80
3	40

5	80
4	40
3	20

ORANGE	ORANGE	ORANGE	ORANGE	ORANGE
x5				

ORANGE	ORANGE	ORANGE	ORANGE	ALLE
x4				ALLE
ORANGE	ORANGE	ORANGE	ORANGE	ALLE

ORANGE	ORANGE	ORANGE	ALLE	ALLE
x3			ALLE	ALLE
ORANGE	ORANGE	ORANGE	ALLE	ALLE

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSÄTZE IHRE GÜLTIGKEIT

Ser.N: 0008-8976

MULTIPLIKATOR FEATURE

ORANGE	ORANGE	ORANGE	ORANGE	ORANGE
ORANGE	ORANGE	ORANGE	ORANGE	ORANGE
ORANGE	ORANGE	ORANGE	ORANGE	ORANGE

- 15 VON EINER ART AUS  ODER  ODER  ODER 

AUF ALLEN WALZEN MULTIPLIZIERT DEN TOTALEN SPIELGEWINN **x5**.

ORANGE	ORANGE	ORANGE	ALLE
ORANGE	ORANGE	ORANGE	ALLE
ORANGE	ORANGE	ORANGE	ALLE

- 12 VON EINER ART AUS  ODER  ODER  ODER 

AUF DER 1TEN, 2TEN, 3TEN UND 4TEN WALZE MULTIPLIZIERT DEN TOTALEN SPIELGEWINN **x4**.

ORANGE	ORANGE	ORANGE	ALLE	ALLE
ORANGE	ORANGE	ORANGE	ALLE	ALLE
ORANGE	ORANGE	ORANGE	ALLE	ALLE

- 9 VON EINER ART AUS  ODER  ODER  ODER 

AUF DER 1TEN, 2TEN, 3TEN WALZE MULTIPLIZIERT DEN TOTALEN SPIELGEWINN **x3**.

NUR DER HÖCHSTE MULTIPLIKATOR GEWINN WIRD BEZAHLT.

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSÄTZE IHRE GÜLTIGKEIT

RISIKOSPIEL

UM EINEN GEWINN WENIGER ALS **50000000000** ZU ERSPIELEN, DRÜCKEN SIE DIE RISIKOSPIEL TASTE, DANN WÄHLEN SIE ROT ODER SCHWARZ. WAR DIE ROT/SCHWARZ AUSWAHL KORREKT, WIRD DER RISIKOSPIELEINSATZ VERDOPPELT. WAR DIE ROT/SCHWARZ AUSWAHL NICHT KORREKT, IST DER RISIKOSPIELEINSATZ VERLOREN UND DAS SPIEL IST BEENDET. MAXIMALE GAMBLE VERSUCHE: **10**

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSÄTZE IHRE GÜLTIGKEIT

GEWINNLINIEN UND REGELN

2
1
3



4
5



ALLE GEWINNE SIND FÜR KOMBINATIONEN EINER ART. ALLE GEWINNLINIEN BEGINNEN AUF DER ÄUSSEREN LINKEN WALZE UND VERLAUFEN VON LINKS NACH RECHTS UND GEHEN NUR AUF BENACHBARTEN WALZEN WEITER. NUR DIE HÖCHSTE GEWINNLINIE WIRD BEZAHLT. LINIENGEWINNE WERDEN MIT DER ANZAHL DER AUF DER GEWINNLINIE EINGESETZTEN KREDITE MULTIPLIZIERT. DAS SPIELERGEBNIS IST ZUFÄLLIG, DIE FÄHIGKEIT, SOWIE DIE GESCHICKLICHKEIT DES SPIELERS, HAT KEINEN EINFLUSS AUF DIESES.

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSÄTZE IHRE GÜLTIGKEIT