

TIROL FEST

6•	250
5•	100
4•	50
3•	15

6•	80
5•	40
4•	25
3•	8

6•	50
5•	25
4•	15
3•	6

6•	30
5•	15
4•	10
3•	4

6•	1 000
5•	400
4•	100
3•	50

ERSETZT ALLE SYMBOLE
AUSSER

SPEZIAL SYMBOL	
ERSCHEINT AUF ALLEN WALZEN. ÄNDERT SICH ZUFÄLLIG IN EINS DER FOLGENDEN SYMBOLE:	
J Q K A 2 3 4 5 6 7 8 9 10	

SCATTER	
6•	10 000
5•	1 000
4•	250

10 FREISPIELE + STACKS PAY FEATURE	
K J Q A 2 3 4 5 6 7 8 9 10	

100	6•
50	5•
40	4•
10	3•

60	6•
30	5•
20	4•
8	3•

40	6•
20	5•
12	4•
5	3•

25	6•
10	5•
6	4•
2	3•

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT.

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT.

FREISPIELE

4 ODER MEHR  SYMBOLE, LÖSEN 10 FREISPIELE + DAS STACKS PAY FEATURE AUS.

DAS STACKS PAY FEATURE IST IN ALLEN FREISPIELEN AKTIV.
IM FALLE DES ERNEUTEN AUSLÖSENS DER FREISPIELE, GEWINNT DER SPIELER 5 NEUE FREISPIELE HINZU.
DER EINSATZ UND DIE ANZAHL DER LINIEN, WÄHREND DER FREISPIELE,
ENTSPRECHEN DEM DES FREISPIEL AUSLÖSENDEN SPIELS.
FREISPIELE HABEN EIN ALTERNATIVES WALZENBANDLAYOUT.

SPEZIAL-SYMBOL

ERSCHEINT AUF ALLEN WALZEN. ES ÄNDERT SICH ZUFÄLLIG IN EINS DER FOLGENDEN SYMBOLE:
J Q K A 2 3 4 5 6 7 8 9 10
DIE GEWINNE WERDEN ERST NACH DEM WECHSEL ZUM ZUFÄLLIGEN SYMBOL AUSGEZAHLT.

STACKS-PAY-FEATURE

DAS STACKS PAY FEATURE WIRD IM NORMALEN SPIELBETRIEB ZUFÄLLIG AKTIV
UND IST IN FREISPIELEN IMMER AKTIV.
WENN 3 ODER MEHR WALZEN VOLLSTÄNDIG MIT DEM GLEICHEN SYMBOL GEFÜLLT SIND,
ZAHLT DAS SPIEL FÜR ALLE GESPIELTEN LINIEN EINEN GEWINN AUS. HIERFÜR MÜSSEN DIE STACKS NICHT BENACHBART SEIN.
ANDERE GEWINNKOMBINATIONEN IN DEM SPIEL, DIE DAS STACKS PAY
FEATURE AUSGELOST HABEN, WERDEN ZUVOR AUSGEZAHLT.

WILD

ERSETZT ALLE SYMBOLE - AUSSER .

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT.

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT.

RISIKOSPIEL

UM EINEN GEWINN WENIGER ALS 5 000 000 000
ZU ERSPIELEN, DRÜCKEN SIE DIE RISIKOSPIEL TASTE, DANN WÄHLEN SIE ROT oder SCHWARZ.
WAR DIE ROT/SCHWARZ AUSWAHL KORREKT, WIRD DER RISIKOSPIELEINSATZ VERDOPPELT. WAR DIE
ROT/SCHWARZ AUSWAHL NICHT KORREKT, IST DER RISIKOSPIELEINSATZ VERLOREN UND DAS SPIEL IST BEENDET.
MAXIMALE GAMBLE VERSÜCHE: 4

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT.

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT.

GEWINNLINIEN UND REGELN

3 1 2 4	5 6	7	9	11	13
15 16	18 17	19 20	22 21	23 24	25
27	29 30	31	34 33	35	38 37
39	41 42	43	45 46	47 48	50 49

ALLE ZAHLUNGEN SIND FÜR KOMBINATIONEN MIT EINER ART. ALLE GEWINNLINIEN BEGINNEN AUF DER ÄUSSEREN LINKEN
WALZE UND VERLAUFEN VON LINKS NACH RECHTS UND GEHEN NUR AUF BENACHBARTEN WALZEN WEITER. AUSSER DIE
LINIENUNABHÄNGIGEN GEWINNE. DIESE GEWINNE WERDEN ZU DEN NORMALEN LINIENGEWINNEN DAZU ADDIERT. NUR DER
HÖCHSTE GEWINN PRO LINIE (UND/ODER SCATTERGEWINN) WIRD BEZAHLT. LINIENGEWINNE WERDEN MIT DEM EINSATZ PRO LINIE
MULTIPLIERT. LINIENUNABHÄNGIGE GEWINNE WERDEN MIT DER GESAMTANZAHL DER EINGESETZTEN KREDITE MULTIPLIERT.
DAS SPIELERGEBNIS IST ZUFÄLLIG. DIE FÄHIGKEIT SOWIE DIE GESCHWICKLICHKEIT DES SPIELERS HAT KEINEN EINFLUSS AUF DIESES.

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT.

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT.