

# 20 DAZZLING HOT



5 • 20 000  
4 • 4 000  
3 • 200



SCATTER

5 • 500  
4 • 200  
3 • 50



5 • 500  
4 • 200  
3 • 50

5 • 1 000  
4 • 200  
3 • 40

5 • 200  
4 • 50  
3 • 20



5 • 200  
4 • 50  
3 • 20



5 • 200  
4 • 50  
3 • 20

5 • 200  
4 • 50  
3 • 20  
2 • 5



ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSÄTZE IHRE GÜLTIGKEIT

## RISIKOSPIEL

UM EINEN GEWINN WENIGER ALS 5 000 000 000 ZU ERSPIELEN, DRÜCKEN SIE DIE **RISIKOSPIEL** TASTE, DANN WÄHLEN SIE **ROT** ODER **SCHWARZ**.  
WAR DIE **ROT/SCHWARZ** AUSWAHL KORREKT, WIRD DER RISIKOSPIELEINSATZ VERDOPPELT.  
WAR DIE **ROT/SCHWARZ** AUSWAHL NICHT KORREKT, IST DER RISIKOSPIELEINSATZ VERLOREN UND DAS SPIEL IST BEEDET.

MAXIMALE GAMBLE VERSUCHE: 10

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSÄTZE IHRE GÜLTIGKEIT

## GEWINNLINIEN UND REGELN



ALLE ZAHLUNGEN SIND FÜR KOMBINATIONEN MIT EINER ART. ALLE GEWINNLINIEN BEGINNEN AUF DER ÄUSSEREN LINKEN WALZE UND VERLAUFEN VON LINKS NACH RECHTS UND GEHEN NUR AUF BENACHBARTEN WALZEN WEITER, AUSSER DIE LINIENUNABHÄNGIGEN GEWINNE. DIESE GEWINNE WERDEN ZU DEN NORMALEN LINIENGEWINNEN DAZU ADDIERT. NUR DER HÖCHSTE GEWINN PRO LINIE UND/ODER SCATTERGEWINN WIRD BEZAHLT. LINIENGEWINNE WERDEN MIT DEM EINSATZ PRO LINIE MULTIPLIERT. LINIENUNABHÄNGIGE GEWINNE WERDEN MIT DER GESAMTANZAHL DER EINGESETZTEN KREDITE MULTIPLIERT. DAS SPIELERGEBNIS IST ZUFÄLLIG, DIE FÄHIGKEIT SOWIE DIE GESCHICKLICHKEIT DES SPIELERS HAT KEINEN EINFLUSS AUF DIESES.

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSÄTZE IHRE GÜLTIGKEIT