

Lucky Food



5. 1000
4. 250
3. 30



5. 500
4. 120
3. 20



5. 300
4. 50
3. 10



5. 60
4. 25
3. 10



5. 1000
4. 250
3. 30

ERSETZT ALLE SYMBOLE. AKTIVIERT DIE SYMBOLE AUF DEM FÖRDERBAND.

CONVEYOR FEATURE

Die Zone über den Walzen ist ein Förderband, auf welchem nach dem Start eines jeden Spiels, Symbole erscheinen und aktiviert werden können, sofern ein Wild Symbol auf der Walze darunter erscheint. Die möglichen Gewinne des Conveyor Feature sind:

- Multiplikatoren für den Gesamteinsatz;
- Bis 30 Free Spins





400 .5
100 .4
15 .3



100 .5
30 .4
10 .3



50 .5
20 .4
8 .3

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSÄTZE IHRE GÜLTIGKEIT

CONVEYOR FEATURE

Die Zone über den Walzen ist ein Förderband auf dem folgende Symbole: ,  und  nach dem Start eines jeden Spiels erscheinen können und ausgelöst werden können, wenn auf der Walze unter dem jeweiligen Symbol  erscheint. Jedes Symbol auf dem Förderband beginnt auf der rechten Seite und bewegt sich jedes Spiel eine Position nach links, bis es vom Förderband verschwunden ist. Während des Grundspiels verschwinden die Symbole vom Förderband, wenn sie durch ein  Symbol aktiviert worden sind. Wenn ein  Symbol auf dem Förderband und ein  Symbol auf der Walze darunter erscheinen, erweitert sich das  Symbol auf alle Positionen der Walze. Die Gewinne werden nach dem Ausweiten des  Symbols bezahlt. Wenn ein Symbol des folgenden Typs  auf dem Förderband und ein  Symbol auf der Walze darunter erscheinen, gewinnt der Spieler den jeweiligen Multiplikator von **x2 bis x100** des Gesamteinsatzes des Spiels. Wenn ein Symbol des folgenden Typs  auf dem Förderband und ein  Symbol auf der Walze darunter erscheinen, gewinnt der Spieler die jeweilige Anzahl von **Freispiele**, die von **2 bis 30** betragen kann. Die Symbole auf dem Förderband werden für jeden Einsatz und jede Denomination individuell gespeichert.

FREISPIELE

Wenn ein Symbol des folgenden Typs  auf dem Förderband und ein  Symbol auf der Walze darunter erscheinen, gewinnt der Spieler die jeweilige Anzahl von **Freispiele**, die **2, 10, 15, 20, 25, 30** oder **30** betragen kann. Die Anzahl der **Freispiele** wird zusammengezählt, wenn die Anzahl der aktivierten  Symbole in einem Spiel mehr als eins ist. Die **Freispiele** können erneut ausgelöst werden, wenn ein Symbol des folgenden Typs  auf dem Förderband und ein  Symbol auf der Walze darunter erscheint. Die entsprechende Anzahl von **Freispiele** wird zu den aktuell vorhandenen **Freispiele** hinzuaddiert. Zu Beginn der **Freispiele** werden alle Positionen auf dem Förderband zufällig mit folgenden Symbolen ,  und  gefüllt. Während der **Freispiele** wird ein Symbol, welches durch ein  Symbol aktiviert wurde, vor Beginn des nächsten **Freispiele** durch ein anderes Symbol ersetzt. Der Einsatz und die Anzahl der Linien, während der **Freispiele**, entsprechen dem des **Freispiele** auslösenden Spiels. **Freispiele** haben ein alternatives Walzenlayout. Nach den **Freispiele** werden die Symbole auf dem Förderband ausgetauscht und durch die Symbole aus dem Grundspiel ersetzt, welche die **Freispiele** ausgelöst hat.

WILD

ERSETZT ALLE SYMBOLE. AKTIVIERT DAS SYMBOLE AUF DEM FÖRDERBAND.

RISIKOSPIEL

UM EINEN GEWINN WENIGER ALS **5 000 000 000 000**


ZU ERSPIELEN, DRÜCKEN SIE DIE **RISIKOSPIEL** TASTE, DANN WÄHLEN SIE **ROT** ODER **SCHWARZ**.

WAR DIE **ROT/SCHWARZ** AUSWAHL KORREKT, WIRD DER RISIKOSPIELEINSATZ VERDOPPELT. WAR DIE **ROT/SCHWARZ** AUSWAHL NICHT KORREKT, IST DER RISIKOSPIELEINSATZ VERLOREN UND DAS SPIEL IST BEEENDET.

MAXIMALE GAMBLE VERSUCHE: 10

GEWINNLINIEN UND REGELN



ALLE GEWINNE SIND FÜR KOMBINATIONEN EINER ART. ALLE GEWINNLINIEN BEGINNEN AUF DER ÄUSSEREN LINKEN WALZE UND VERLAUFEN VON LINKS NACH RECHTS UND GEHEN NUR AUF BENACHBARTEN WALZEN WEITER. NUR DIE HÖCHSTE GEWINNLINIE WIRD BEZAHLT. LINIENGEWINNE WERDEN MIT DER ANZAHL DER AUF DER GEWINNLINIE EINGESETZTEN KREDITE MULTIPLIZIERT. DIE GEWINNE WERDEN NACH DEM AUSWEITEN DER  SYMBOLE BEZAHLT. DAS SPIELERGEBNIS IST ZUFÄLLIG, DIE FÄHIGKEIT, SOWIE DIE GESCHICKLICHKEIT DES SPIELERS, HAT KEINEN EINFLUSS AUF DIESES.