

# more Dice & Roll

**7**

5	400
4	50
3	20



5	150
4	40
3	15



5	50
4	20
3	5



5	750
4	150
3	50

**WILD**  
 erscheint auf allen Walzen und dehnt sich auf alle benachbarten Positionen aus. Ersetzt alle Symbole.



**300**

5	300
4	45
3	20



**150**

5	150
4	40
3	15



**50**

5	50
4	20
3	5



ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GULTIGKEIT

## Risikospiel

Um einen Gewinn weniger als **5 000 000 000** zu erspielen, drücken Sie die RISIKOSPIEL Taste, dann wählen Sie ROT oder SCHWARZ. War die ROT/SCHWARZ Auswahl korrekt, wird der Risikospieleinsatz verdoppelt. War die ROT/SCHWARZ Auswahl nicht korrekt, ist der Risikospieleinsatz verloren und das Spiel ist beendet.

MAXIMALE GAMBLE VERSUCHE: 10

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GULTIGKEIT

## Gewinnlinien und Regeln

3 1 2 4		5 6		7 8		10 9		11 12	
14 13		15 16		17 18		19 20		21 22	
23 24		25 26		27 28		30 29		31 32	
34 33		35 36		38 37		39 40			

Alle Zahlungen sind für Kombinationen mit einer Art. Alle Gewinnlinien beginnen auf der äußeren linken Walze und verlaufen von links nach rechts und gehen nur auf benachbarten Walzen weiter. Nur die höchste Gewinnlinie wird bezahlt. Liniengewinne werden mit der Anzahl der auf der Gewinnlinie eingesetzten Kredite multipliziert. Die Gewinne werden erst nach dem Ausdehnen der  Symbole bezahlt. Das Spielergebnis ist zufällig, die Fähigkeit sowie die Geschicklichkeit des Spielers hat keinen Einfluss auf dieses.

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GULTIGKEIT