

IRISH TREASURE

5.	2 000
4.	500
3.	100
2.	10

5.	500
4.	100
3.	40

5.	200
4.	40
3.	20

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

WALKING WILDS

ERSCHENIT NUR IM BASIS SPIEL AUF DER 1^{STEN} WALZE. LÖST KOSTENLOSE **RESPINS AUS**, WÄHREND ES SICH VON EINER WALZE ZUR NÄCHSTEN NACH RECHTS BEWEGT, BIS ES VOM BILDSCHIRM VERSCHWUNDEN IST. ERSETZT ALLE SYMBOLE.

ERSCHENIT NUR IM BASIS SPIEL AUF DER 5^{STEN} WALZE. LÖST KOSTENLOSE **RESPINS AUS**, WÄHREND ES SICH VON EINER WALZE ZUR NÄCHSTEN NACH LINKS BEWEGT, BIS ES VOM BILDSCHIRM VERSCHWUNDEN IST. ERSETZT ALLE SYMBOLE.

WENN 2 ODER MEHR **WALKING WILDS** SICH AUF DERSELBEN WALZENPOSITION TREFFEN, VERWANDELN SIE SICH IN SYMBOLE UND LÖSEN **10 FREISPIELE + WILD FEATURE AUS**

WÄHREND DER **FREISPIELE** KANN DAS SYMBOLE AUF ALLEN WALZEN ERSCHEINEN, FRIERT AUF SEINER POSITION EIN UND ERSETZT ALLE SYMBOLE BIS ZUM ENDE DER **FREISPIELE**.

750	•5
200	•4
50	•3

400	•5
100	•4
30	•3

100	•5
20	•4
10	•3

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSÄTZE IHRE GÜLTIGKEIT

FREISPIELE

10 FREISPIELE + WILD FEATURE WERDEN AUSGELÖST, WENN SICH 2 ODER MEHR **WALKING WILD** SYMBOLE AUF DER SELBEN WALZENPOSITION TREFFEN.

VOR DEM START DER **FREISPIELE**:

- WERTEN SICH ALLE **WALKING WILD** SYMBOLE, DIE **FREISPIELE** AUSGELÖST HABEN, AUF ALLE POSITIONEN DER WALZE AUS UND BLEIBEN DORT BIS ZUM ENDE DER **FREISPIELE**;
- WERDEN ALLE **WALKING WILD** SYMBOLE ZU SYMBOLEN UND DIESE BLEIBEN AUF IHRER POSITION BIS ZUM ENDE DER **FREISPIELE**.

ERSCHEINEN WÄHREND DER **FREISPIELE** SYMBOLE AUF DEM BILDSCHIRM, BLEIBEN SIE AUF IHRER POSITION BIS ZUM ENDE DER **FREISPIELE**.

FREISPIELE KÖNNEN NICHT ERNEUT AUSGELÖST WERDEN. DIE **FREISPIELE** WERDEN MIT 40 LINIEN UND DEM EINSATZ-MULTIPLIKATOR GESPIELT, DER DIE **FREISPIELE** AUSLÖSTE. **FREISPIELE** HABEN EIN ALTERNATIVES WALZENLAYOUT.

WILDS WALKING WILDS

ERSCHENIT NUR IM BASIS SPIEL AUF DER 1^{STEN} WALZE. LÖST KOSTENLOSE **RESPINS AUS**, WÄHREND ES SICH VON EINER WALZE ZUR NÄCHSTEN NACH RECHTS BEWEGT, BIS ES VOM BILDSCHIRM VERSCHWUNDEN IST. ERSETZT ALLE SYMBOLE.

ERSCHENIT NUR IM BASIS SPIEL AUF DER 5^{STEN} WALZE. LÖST KOSTENLOSE **RESPINS AUS**, WÄHREND ES SICH VON EINER WALZE ZUR NÄCHSTEN NACH LINKS BEWEGT, BIS ES VOM BILDSCHIRM VERSCHWUNDEN IST. ERSETZT ALLE SYMBOLE.

WENN DIE UND SYMBOLE GLEICHZEITIG AUF DEM BILDSCHIRM ERSCHEINEN, BEWEGT SICH ERST DAS SYMBOLE EINE POSITION NACH RECHTS UND DANACH BEWEGT SICH DAS SYMBOLE EINE POSITION NACH LINKS. WENN DAS SYMBOLE DAS SYMBOLE AUF DERSELBEN WALZENPOSITION TRIFFT, BEWEGT SICH DAS SYMBOLE NICHT EINE WALZENPOSITION WEITER NACH LINKS. EINLINIENGEWINNE, DIE NUR AUS **WILD** SYMBOLEN BESTEHEN, WERDEN WIE EIN GEWINN AUS SYMBOLEN BEZAHLT. WENN 2 ODER MEHR **WALKING WILDS** SICH AUF DERSELBEN WALZENPOSITION TREFFEN, VERWANDELN SIE SICH IN EIN SYMBOLE UND LÖSEN **FREISPIELE AUS**. WÄHREND DER **FREISPIELE** ERSCHEINEN DIE SYMBOLE AUF ALLEN WALZEN, FRIEREN AN IHRER POSITION BIS ZUM ENDE DER **FREISPIELE** EIN UND ERSETZEN ALLE SYMBOLE.

RESPIN FEATURE

DAS **RESPIN FEATURE** WIRD AUSGELÖST, WENN AUF DER 1^{STEN} ODER 5^{STEN} WALZE **WALKING WILD** SYMBOLE ERSCHEINEN.

WENN DAS SYMBOLE AUF DEM BILDSCHIRM ERSCHEINT, LÖST ES KOSTENLOSE **RESPINS AUS**, WÄHREND ES SICH FÜR JEDEN RESPIN EINE POSITION NACH RECHTS BEWEGT, BIS ES VOM BILDSCHIRM VERSCHWUNDEN IST. WENN DAS SYMBOLE AUF DEM BILDSCHIRM ERSCHEINT, LÖST ES KOSTENLOSE **RESPINS AUS**, WÄHREND ES SICH FÜR JEDEN RESPIN EINE POSITION NACH LINKS BEWEGT, BIS ES VOM BILDSCHIRM VERSCHWUNDEN IST. DAS **RESPIN FEATURE** ENDET, WENN ALLE **WALKING WILD** SYMBOLE VOM BILDSCHIRM VERSCHWUNDEN SIND ODER WENN 2 **WALKING WILD** SYMBOLE SICH AUF DERSELBEN WALZENPOSITION TREFFEN. DIE GEWINNE WERDEN NACH JEDEN EINZELNEN RESPIN BEZAHLT. DAS **RESPIN FEATURE** WIRD MIT DEM EINSATZ FÜR 40 LINIEN UND DEM EINSATZMULTIPLIKATOR GESPIELT. WÄHREND DES **RESPIN FEATURES** WIRD EIN ALTERNATIVES WALZENLAYOUT VERWENDET.

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSÄTZE IHRE GÜLTIGKEIT

RISIKOSPIEL

UM EINEN GEWINN WENIGER ALS 5 000 000 000

ZU ERSPIELEN, DRÜCKEN SIE DIE **RISIKOSPIEL** TASTE, DANN WÄHLEN SIE **ROT** ODER **SCHWARZ**.

WAR DIE **ROT/SCHWARZ** AUSWAHL KORREKT, WIRD DER **RISIKOSPIELEINSATZ** VERDOPPELT.

WAR DIE **ROT/SCHWARZ** AUSWAHL NICHT KORREKT, IST DER **RISIKOSPIELEINSATZ** VERLOREN UND DAS SPIEL IST BEENDET.

MAXIMALE GAMBLE VERSUCHE: 10

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSÄTZE IHRE GÜLTIGKEIT

GEWINNLINIEN UND REGELN

3
1
2
4

5
6

7

8

10
9

11

12

14
13

15

16

17
18

19

21
22

23

24

25
26

27

28

29
30

31

32

34
33

35

36

38
37

39

40

ALLE GEWINNE SIND FÜR KOMBINATIONEN EINER ART. ALLE GEWINNLINIEN BEGINNEN AUF DER ÄUSSEREN LINKEN WALZE UND VERLAUFEN VON LINKS NACH RECHTS UND GEHEN NUR AUF DER BENACHBARTEN WALZE WEITER. NUR DIE HÖCHSTE GEWINNLINIE WIRD BEZAHLT. LINIENGEWINNE WERDEN MIT DEM EINSATZ MULTIPLIKATOR MULTIPLIZIERT.

DIE GEWINNE EINES SPIELS, WELCHES DAS **RESPIN FEATURE** ODER DIE **FREISPIELE** AUSLÖSEN, WERDEN VOR DEM BEGINN DES **RESPIN FEATURES** ODER DER **FREISPIELE** BEZAHLT. DAS SPIELERESULTAT IST ZUFÄLLIG, DIE FÄHIGKEIT, SOWIE DIE GESCHICKLICHKEIT DES SPIELERS, HAT KEINEN EINFLUSS AUF DIESER.

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSÄTZE IHRE GÜLTIGKEIT