©2016 Euro Games Technology

THE STORY OF ALEXANDER

5	250	
4	100	
3	30	
2	10	

WILD — ERSCHEINT NUR AUF DER 2TEN, 3TEN, 4TEN UND 5TEN WALZE. ERSETZT ALLE SYMBOLE AUSSER SCATTER.

150	5
75	4
25	3

5	125	
4	50	
3	20	

SCATTER — ERSCHEINT IM HAUPTSPIEL NUR AUF DER 1TEN, 3TEN UND 5TEN WALZE. 3 250

100	5
40	4
20	3

5	100	
4	30	
3	10	

10 FREISPIELE + WILD FEATURE

100	5
20	4
10	3

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT.

©2016 Euro Games Technology

FREISPIELE

3 SCATTER SYMBOLE, IRGENDWO AUF DER 1TEN, 3TEN UND 5TEN WALZE LÖSEN 10 FREISPIELE + WILD FEATURE AUS.

WENN WÄHREND DER FREISPIELE DAS WILD SYMBOL AUF DEM BILDSCHIRM ERSCHEINT, WIRD DIESES BIS ZUM ENDE DER FREISPIELE AUF SEINER POSITION GEHALTEN. WÄHREND DER FREISPIELE, LÖST DAS SCATTER SYMBOL, IRGENDWO AUF DER 1TEN WALZE, 5 ZUSÄTZLICHE FREISPIELE AUS, WELCHE DER AKTUELLEN ANZAHL DER FREISPIELE HINZUADDIERT WERDEN. DIESE ZUSÄTZLICHEN FREISPIELE KÖNNEN NUR EINMALIG HINZUGEWONNEN WERDEN. DIE MAXIMALE ANZAHL AN FREISPIELEN DIE ERREICHT WERDEN KÖNNEN IST 15. DANACH LÖSEN SCATTER SYMBOLE KEINE ZUSÄTZLICHEN FREISPIELE MEHR AUS. DER EINSATZ UND DIE ANZAHL DER LINIEN, WÄHREND DER FREISPIELE, ENTSPRECHEN DEM DES FREISPIEL AUSLÖSENDEN SPIELS. FREISPIELE HABEN EIN ALTERNATIVES WALZENBANDLAYOUT.

WILD

ERSCHEINT NUR AUF DER 2TEN, 3TEN, 4TEN UND 5TEN WALZE. ERSETZT ALLE SYMBOLE - AUSSER SCATTER.

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT.

©2016 Euro Games Technology

RISIKOSPIEL

UM EINEN GEWINN WENIGER ALS 5 000 000 000 ZU ERSPIELEN, DRÜCKEN SIE DIE RISIKOSPIEL TASTE, DANN WÄHLEN SIE ROT ODER SCHWARZ. WAR DIE ROT/SCHWARZ AUSWAHL KORREKT, WIRD DER RISIKOSPIELEINSATZ VERDOPPELT. WAR DIE ROT/SCHWARZ AUSWAHL NICHT KORREKT, IST DER RISIKOSPIELEINSATZ VERLOREN UND DAS SPIEL IST BEENDET.

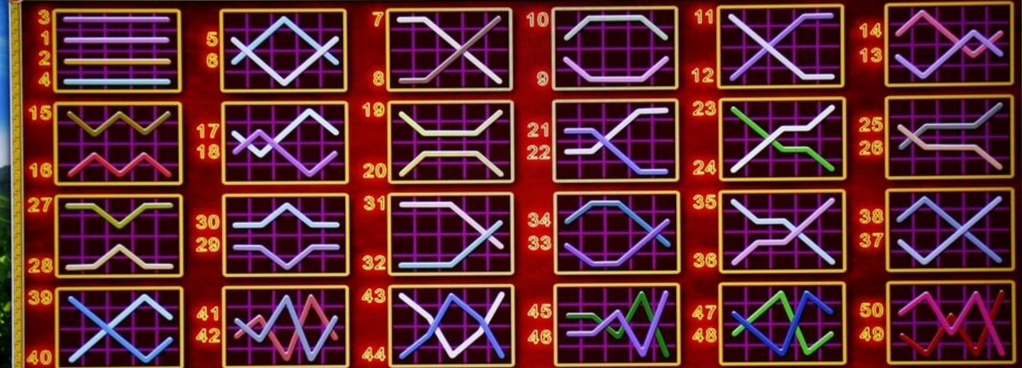
MAXIMALE GAMBLE VERSUCHE: 10

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT.

©2016 Euro Games Technology

GEWINNLINIEN UND REGELN



ALLE ZAHLUNGEN SIND FÜR KOMBINATIONEN MIT EINER ART. ALLE GEWINNLINIEN BEGINNEN AUF DER ÄUSSEREN LINKEN WALZE UND VERLAUFEN VON LINKS NACH RECHTS UND GEHEN NUR AUF BENACHBARTEN WALZEN WEITER, AUSSER DIE LINIENUNABHÄNGIGEN GEWINNE. DIESE GEWINNE WERDEN ZU DEN NORMALEN LINIENGEWINNEN DAZU ADDIERT. NUR DER HÖCHSTE GEWINN PRO LINIE UND/ODER SCATTERGEWINN WIRD BEZAHLT. LINIENGEWINNE WERDEN MIT DEM EINSATZ PRO LINIE MULTIPLIZIERT. LINIENUNABHÄNGIGE GEWINNE WERDEN MIT DER GESAMTANZAHL DER EINGESETZTEN KREDITE MULTIPLIZIERT. DAS SPIELERGEBNIS IST ZUFÄLLIG, DIE FÄHIGKEIT SOWIE DIE GESCHICKLICHKEIT DES SPIELERS HAT KEINEN EINFLUSS AUF DIESES.

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT.