

**AUSZAHLUNGSTABELLE**

HAND/VERSICHERUNG	GEWINN
BLACK JACK	EINSATZ + 3/2 X EINSATZ
GEWINNT	EINSATZ + 1 X EINSATZ
EINFACHE CHANCE	EINSATZ + 1 X EINSATZ
GLEICHSTAND	EINSATZ
AUFGEBEN	1/2 X EINSATZ
VERSICHERUNG	VERSICHERUNG + 2X VERSICHERUNG

**HAND „BLACKJACK“**

BLACKJACK IST EINE HAND MIT EINEM WERT VON 21, BESTEHEND AUS NUR ZWEI KARTEN: EIN ASS UND EINE KARTE MIT EINEM WERT VON 10 (10, B, D, K). EINE HAND, DIE NACH EINER TEILUNG EINEN WERT VON 21 HAT, IST KEIN BLACK JACK, AUCH WENN SIE NUR AUS ZWEI KARTEN BESTEHT. EINE HAND MIT EINEM WERT VON 21, DIE AUS MEHR ALS ZWEI KARTEN BESTEHT IST KEIN BLACK JACK.

**GEWINNENDE HAND**

EINE GEWINNENDE HAND HAT EINEN WERT VON 21 ODER WENIGER UND IST HÖHER ALS DER WERT DER HAND DES DEALERS. EINE BLACK JACK HAND GEWINNT GEGEN EINE HAND MIT EINEM WERT VON 21. EINE BLACK JACK HAND UND EINE ABGESCHLOSSENE VERSICHERUNG VON "EINFACHE CHANCE" GEWINNT IMMER.

**GLEICHSTAND HAND (TIE/PUSH)**

GLEICHSTAND HAND (TIE ODER PUSH) BEDEUTET, DASS DIE HAND DES SPIELERS UND DIE DES DEALERS DEN GLEICHEN WERT HABEN, OHNE DAS SIE ÜBER 21 HINAUSGEHEN.

**HAND „ÜBERKAUFT“ (BUST)**

EINE HAND MIT EINEM WERT VON MEHR ALS 21 VERLIERT IMMER, EGAL WELCHEN WERT DIE HAND DES DEALERS HAT. DIESE SITUATION NENNT MAN "ÜBERKAUFT" (BUST).

**WERT DER KARTEN**

DER WERT EINER HAND ERGIBT SICH AUS DER SUMME DER PUNKTE DER EINZELNEN KARTEN.

EIN ASS ZÄHLT ENTWEDER ALS 1 PUNKT ODER 11 PUNKTE.

BUBE, DAME, KÖNIG HABEN EINEN JEWEILIGEN WERT VON 10.

DIE KARTEN 2,3,4,5,6,7,8,9 UND 10 HABEN DEN JEWEILIGEN ENTSPRECHENDEN WERT. WENN EIN SPIELER MEHR ALS EINE HAND HAT, TRIFFT DIES AUF ALLE ZU.

**WIE PLATZIERT MAN EINE WETTE**

DER SPIELER MUSS EINE WETTE ABGEBEN, UM AM SPIEL TEILZUNEHMEN. DER GEWINN ORIENTIERT SICH AN DER HOHE DES WETTEINSATZES. ZULASSIGE MINIMUM UND MAXIMUM WETTEINSÄTZE SIND AUF DER WETTSEITE ZU SEHEN. BERÜHREN SIE EINEN CHIP UM DER WETTE DEN ENTSPRECHENDEN WERT HINZUZUFÜGEN.

- DIESER KNOPF ENTFERNT DIE AKTUELLE WETTE.
- DIESER KNOPF WIEDERHOLT DIE LETZTE GÜLTIGE WETTE.
- DIESER KNOPF BESTÄTIGT DIE AKTUELLE WETTE.
- DIESER KNOPF VERDOPPELT DIE AKTUELLE WETTE.

VERLASSEN

GELDWERT: EUR 0.00 KREDITE HINZUFÜGEN 0.00 LETZTER GEWINN

4.00 10.00 20.00 50.00 100.00

**WIE MAN SPIELT**

DER SPIELER ERHÄLT ZU BEGINN ZWEI KARTEN VOM DEALER. DIES BEZEICHNET MAN ALS DIE HAND. DAS ZIEL IST, EINE HAND ZU HABEN, DEREN WERT DEN DES DEALERS ÜBERTRIFFT OHNE DABEI ÜBER 21 ZU KOMMEN. ACHT BLÄTTER ZU JE 52 KARTEN WERDEN VERWENDET. DIE KARTEN WERDEN VOR JEDEM SPIEL GEMISCHT.

- BERÜHREN SIE DIESEN KNOPF, UM EINE NEUE KARTE VOM DEALER ZU ERHALTEN. EINE NEUE KARTE KANN NUR GEGEBEN WERDEN, WENN DER WERT DER AKTUELLEN HAND 21 NICHT ÜBERSTIEGT. DER WERT DER VOM DEALER HERAUSGEGEBENEN KARTE WIRD DEM WERT DER HAND HINZUGEFÜGT. FALLS DER NEUE WERT 21 PUNKTE ODER MEHR BETRÄGT, IST DAS SPIEL DIESER HAND BEENDET.
- BERÜHREN SIE DIESEN KNOPF, UM DIE AKTUELLE HAND ZU TEILEN. EINE HAND KANN NUR GETEILT WERDEN, WENN BEIDE KARTEN DEN GLEICHEN WERT HABEN. DER WETTEINSATZ FÜR DIE NEUE HAND WIRD VON DEN GÜTHABEN-CREDITS DES SPIELERS ABGEZOGEN UND ENTSPRICHT DEM WERT DER URSPRÜNGLICHEN HAND. NACH DER TEILUNG GIBT DER DEALER EINE NEUE KARTE FÜR JEDE HAND AUS.
- BERÜHREN SIE DIESEN KNOPF, UM DAS SPIEL MIT DER AKTUELLEN HAND ZU BEENDEN. DER WERT DER HAND BLEIBT GLEICH.
- BERÜHREN SIE DIESEN KNOPF, WENN SIE SICH DAZU ENTSCHEIDEN, DIE VERSICHERUNG NICHT ZU NUTZEN (ZU PASSEN).
- BERÜHREN SIE DIESEN KNOPF UM DEN EINSATZ FÜR DIESE HAND ZU VERDOPPELN. DER NEUE WETTEINSATZ WIRD VON DEN GÜTHABEN-CREDITS ABGEZOGEN. DER DEALER TEILT EINE NEUE KARTE AUS, DER WERT WIRD DER HAND HINZUGEFÜGT UND DAS SPIEL FÜR DIESE HAND ENDET.
- DIE VERSICHERUNG IST EIN OPTIONALER NEBENEINSATZ GEGEN EINE ZUSÄTZLICHE WETTE. DER EINSATZ FÜR DIE VERSICHERUNG WIRD VOM GÜTHABEN DES SPIELERS GENOMMEN. DIE VERSICHERUNGSPRÄMIE KOSTET DIE HÄLFTE DES EINSATZES DER HAND DES SPIELERS. DAS ERGEBNIS, OB DER SPIELER DIE VERSICHERUNG GEWINNT ODER VERLIERT, WIRD DURCH DIE ZWEITE KARTE DES DEALERS BESTIMMT. DIE VERSICHERUNG „SCHÜTZT“ DEN SPIELER, FALLS DIE ZWEITE KARTE DES DEALERS EINEN PUNKTWERT VON 10 HAT. DIE OPTION VERSICHERUNG WIRD ANGEBOTEN, WENN DIE ERSTE KARTE DES DEALERS EIN ASS IST.
- WENN DER SPIELER BLACK JACK HAT UND DIE ERSTE KARTE DES DEALERS EIN ASS IST, KANN DER SPIELER "EINFACHE CHANCE" (EVEN MONEY) BENUTZEN. FALLS ER DIES NUTZT, GEWINNT DER SPIELER DIESE RUNDE. SO ALS OB ER ES MIT EINER NORMALEN GEWINNENDEN HAND GEWINNT (1:1) UND DAS SPIEL IST BEENDET. DIE "EINFACHE CHANCE" WETTE SCHÜTZT DEN SPIELER VOR EINEM GLEICHSTAND (PUSH ODER TIE), FALLS DER DEALER AUCH EINEN BLACK JACK HABEN SOLLTE.

VERLASSEN

GELDWERT: EUR 0.00 KREDITE HINZUFÜGEN 0.00 LETZTER GEWINN

4.00 10.00 20.00 50.00 100.00

**JACKPOT CARDS**

JACKPOT CARDS IST EIN JACKPOT IN VIER STUFEN. JEDE JACKPOT-STUFE IST DURCH EINE KARTENFARBE DARGESTELLT:  
 1. STUFE 2. STUFE 3. STUFE 4. UND HÖCHSTE STUFE.

JEDE DER JACKPOT-STUFEN KANN WÄHREND DES JACKPOT CARDS BONUS GEWONNEN WERDEN, DER NACH ABSCHLUSS EINES EINZELNEN SPIELS NACH DEM ZUFALLSPRINZIP AUSGELÖST WIRD UND ALLE DARAUS RESULTIERENDEN GEWINNE ZUWEIST. DER SPIELER WÄHLT KARTEN VOM AUSWAHLFELD, DAS AUS 12 VERDECKTEN KARTEN BESTEHT, BIS DREI ÜBEREINSTIMMENDE FARBEN AUFGEDECKT SIND. ES WIRD NUN DIE DER AUFGEDECKTEN FARBE ENTSPRECHENDE JACKPOT CARDS -STUFE VERGEBEN. DER BONUS ENTSPRICHT DEM ANGEHÄUFTEN BETRAG ZUM DEM ZEITPUNKT, ALS DAS LETZTE PASSENDE SYMBOL AUFGEDECKT WURDE. DIESER IST AUF DER RECHTEN SEITE JEDER KARTENFARBE ANGEZEIGT. NUR EINE DER VIER JACKPOT-STUFEN KANN WÄHREND DES JACKPOT CARDS JACKPOT FEATURES GEWONNEN WERDEN. DIE GETROFFENE AUSWAHL BEEINFLUSST NICHT DAS ERGEBNIS DES JACKPOT CARDS JACKPOT FEATURES. WÄHLE EINE KARTE DURCH DIE BERÜHRUNG DES BILDSCHIRMS.



VERLASSEN

GELDWERT: EUR 0.00 KREDITE HINZUFÜGEN 0.00 LETZTER GEWINN

4.00 10.00 20.00 50.00 100.00

**JACKPOT CARDS**

**GÜLTIGE WETTEINSÄTZE:**

STUFE	MIN.	MAX.
	0.20	100.00
	0.20	100.00
	0.20	100.00
	0.20	100.00

VERLASSEN

GELDWERT: EUR 0.00 KREDITE HINZUFÜGEN 0.00 LETZTER GEWINN

4.00 10.00 20.00 50.00 100.00