

FROG STORY



5 · 3 000
4 · 150
3 · 25
2 · 5



DAS WILD SYMBOL ERSCHEINT AUF DER 2^{TE}, 3^{TE} UND 4^{TE} WALZE.

ES ERWEITERT SICH AUF ALLE POSITIONEN AUF DIESER WALZE UND ERSETZT ALLE SYMBOLE - AUSSER 

STEIGENDER  MULTIPLIKATOR

250 · 5
75 · 4
20 · 3



5 · 150
4 · 50
3 · 10



5 · 10 000
4 · 1 000
3 · 100

150 · 5
50 · 4
10 · 3



5 · 75
4 · 25
3 · 5



ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSÄTZE IHRE GÜLTIGKEIT

SWR-ND011-0160

MULTIPLIKATOR FEATURE



WÄHREND JEDEM HAUPTSPIEL, NACHDEM EINE GEWINNKOMBINATION AUF DEM MONITOR ERSCHIEN, WERDEN ALLE PREISE BEZAHLT UND ALLE GEWINNSYMBOLS VERSCHWINDEN. DIE DANN LEEREN WALZENPOSITIONEN WERDEN DARAUFHIN MIT DEN DARÜBERLIEGENDEN SYMBOLEN AUFGEFÜLLT. WENN NACH DEM AUFFÜLLEN DER LEEREN POSITIONEN EINE NEUE GEWINN KOMBINATION ERSCHEINT, WERDEN DIESE MIT DEM **TOPPLING REELS MULTIPLIER** MULTIPLIERT, WELCHER BEI **x2** STARTET UND SICH MIT JEDEM **TOPPLING REELS FEATURE** UM 1 ERHÖHT.



WILD

ERSCHEINEN AUF DER 2^{TE}, 3^{TE} UND 4^{TE} WALZE. ERWEITERT SICH AUF ALLE POSITIONEN AUF DIESER WALZE UND ERSETZT ALLE SYMBOLE - AUSSER 

DAS  SYMBOL ERWEITERT SICH NUR DAS ERSTE MAL NACH DEM ERSCHEINEN AUF DER WALZE. WENN DAS  SYMBOL AUF DEM MONITOR NACH DEM **TOPPLING REELS FEATURE** ÜBER BLEIBT, ERWEITERT ES SICH NICHT MEHR AUF DIE ANDEREN POSITIONEN AUF DER WALZE.

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSÄTZE IHRE GÜLTIGKEIT

RISIKOSPIEL

UM EINEN GEWINN WENIGER ALS 5 000 000 000

ZU ERSPIELEN, DRÜCKEN SIE DIE **RISIKOSPIEL** TASTE, DANN WÄHLEN SIE **ROT** ODER **SCHWARZ**. WAR DIE **ROT/SCHWARZ** AUSWAHL KORREKT, WIRD DER RISIKOSPIELEINSATZ VERDOPPELT.

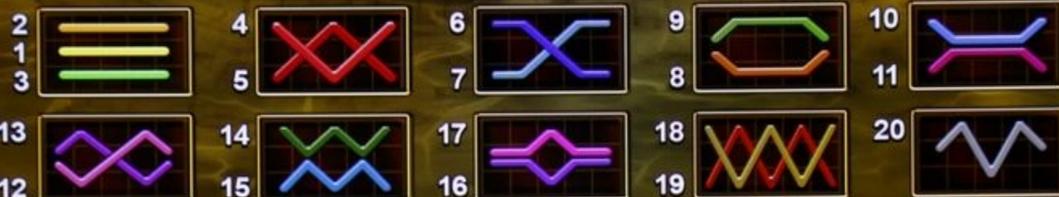
WAR DIE **ROT/SCHWARZ** AUSWAHL NICHT KORREKT, IST DER RISIKOSPIELEINSATZ VERLOREN UND DAS SPIEL IST BEENDET.

MAXIMALE GAMBLE VERSUCHE: 4

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSÄTZE IHRE GÜLTIGKEIT

GEWINNLINIEN UND REGELN



ALLE ZAHLUNGEN SIND FÜR KOMBINATIONEN MIT EINER ART. ALLE GEWINNLINIEN BEGINNEN AUF DER ÄUSSEREN LINKEN WALZE UND VERLAUFEN VON LINKS NACH RECHTS UND GEHEN NUR AUF BENACHBARTEN WALZEN WEITER, AUSSER DIE LINIENUNABHÄNGIGEN GEWINNE. DIESE GEWINNE WERDEN ZU DEN NORMALEN LINIENGEWINNE DAZU ADDIERT. NUR DER HÖCHSTE GEWINN PRO LINIE UND/ODER SCATTERGEWINN WIRD BEZAHLT. LINIENGEWINNE WERDEN MIT DEM EINSATZ PRO LINIE MULTIPLIERT. LINIENUNABHÄNGIGE GEWINNE WERDEN MIT DER GESAMTANZAHL DER EINGESETZTEN KREDITE MULTIPLIERT.



WÄHREND JEDEM HAUPTSPIEL, NACHDEM EINE GEWINNKOMBINATION AUF DEM MONITOR ERSCHIEN, WERDEN ALLE PREISE BEZAHLT UND ALLE GEWINNSYMBOLS VERSCHWINDEN. DIE DANN LEEREN WALZENPOSITIONEN WERDEN DARAUFHIN MIT DEN DARÜBERLIEGENDEN SYMBOLEN AUFGEFÜLLT. ALLE NEUEN GEWINNKOMBINATIONEN WERDEN BEZAHLT. DAS **TOPPLING REELS FEATURE** WIRD SOLANGE FORTGESETZT, BIS KEINE NEUEN GEWINNKOMBINATIONEN MEHR ENTSTEHEN. DAS SPIELERGEBNIS IST ZUFÄLLIG, DIE FÄHIGKEIT SOWIE DIE GESCHICKLICHKEIT DES SPIELERS HAT KEINEN EINFLUSS AUF DIESES.

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSÄTZE IHRE GÜLTIGKEIT