

AMAZONS' BATTLE

© 2014 Euro Games Technology



5. 50
4. 20
3. 10
2. 5



DAS WILD SYMBOL

5. 1000
4. 250
3. 50
2. 10

ERSETZT ALLE SYMBOLE - AUSSER

45 .5
20 .4
10 .3
4 .2



5. 40
4. 15
3. 8



GESTAPELTE SCATTER - SYMBOLE

ERSCHEINT AUF DER 2^{ten}, 3^{ten} UND 4^{ten} WALZE

7 ODER MEHR 60



7 BIS 9 SYMBOLE ERGEBEN

7 BIS 30 FREISPIELE

30 .5
15 .4
8 .3



5. 25
4. 15
3. 6



5. 20
4. 10
3. 4

15 .5
8 .4
2 .3



ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT

FREISPIELE

© 2014 Euro Games Technology



7 ODER MEHR SYMBOLE, IRGENDWO AUF DER 2^{ten}, 3^{ten} UND 4^{ten} WALZE ERGEBEN **FREISPIELE**. DIE ANZAHL DER FREISPIELE SIND ABHÄNGIG VON DER ANZAHL DER SYMBOLE UND ERMITTELEN SICH NACH FOLGENDER TABELLE

ANZAHL DES SYMBOLE	ANZAHL DER FREISPIELE
7	7
8	15
9	30

FREISPIELE KÖNNEN IM FREISPIEL MODUS NICHT ERNEUT DAZUGEWONNEN WERDEN. DER EINSATZ UND DIE ANZAHL DER LINIEN, WÄHREND DER FREISPIELE, ENTSPRECHEN DEM DES FREISPIEL AUSLÖSENDEN SPIELS. FREISPIELE HABEN EIN ALTERNATIVES WALZENANLAYOUT.



WILD

ERSETZT ALLE SYMBOLE - AUSSER



ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT

RISIKOSPIEL

© 2014 Euro Games Technology

UM EINEN GEWINN WENIGER ALS 5 000 000 000 ZUERSPIELEN, DRÜCKEN SIE DIE RISIKOSPIEL TASTE, DANN WÄHLEN SIE ROT ODER SCHWARZ. WAR DIE ROT/SCHWARZ AUSWAHL KORREKT, WIRD DER RISIKOSPIELEINSATZ VERDOPPELT. WAR DIE ROT/SCHWARZ AUSWAHL NICHT KORREKT, IST DER RISIKOSPIELEINSATZ VERLOREN UND DAS SPIEL IST BEENDET.

MAXIMALE GAMBLE VERSUCHE: 10

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT

GEWINNLINIEN UND REGELN

© 2014 Euro Games Technology



ALLE ZAHLENGEN SIND FÜR KOMBINATIONEN MIT EINER ART. ALLE GEWINNLINIEN BEGINNEN AUF DER ÄUSSEREN LINKEN WALZE UND VERLAUFEN VON LINKS NACH RECHTS UND GEHEN NUR AUF BENACHBARTEN WALZEN WEITER, AUSSER DIE LINIENUNABHÄNGIGEN GEWINNE. DIESE GEWINNE WERDEN ZU DEN NORMALEN LINIENGEWINNEN DAZU ADDIERT. NUR DER HÖCHSTE GEWINN PRO LINIE UND/ODER SCATTERGEWINN WIRD BEZAHLT. LINIENGEWINNE WERDEN MIT DEM EINSATZ PRO LINIE MULTIPLIZIERT. LINIENUNABHÄNGIGE GEWINNE WERDEN MIT DER GESAMTANZAHL DER EINGESETZTEN KREDITE MULTIPLIZIERT. DAS SPIELERGEBNIS IST ZUFÄLLIG, DIE FÄHIGKEIT SOWIE DIE GESCHICKLICHKEIT DES SPIELERS HAT KEINEN EINFLUSS AUF DIESES.

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT