

R A L M I G H T Y R A M S E S



5 • 1 000
4 • 200
3 • 30



5 • 5 000
4 • 500
3 • 50
ERSETZT ALLE SYMBOLE
AUSSER  SCATTER

500 • 5
100 • 4
20 • 3





5 • 400
4 • 50
3 • 10



ERSCHEINT NUR AUF DER 2^{TE}, 3^{TE} UND 4^{TE} WALZE.
SCATTER 3 • 40

400 • 5
50 • 4
10 • 3



A 5 • 200
4 • 40
K 3 • 5



10 FREISPIELE + MOVING SYMBOLE

100 • 5
20 • 4
5 • 3



ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT

FREISPIELE

3  SYMBOLE, IRGENDWO AUF DER 2^{TE}, 3^{TE} UND 4^{TE} WALZE, LÖSEN **10 FREISPIELE + MOVING SYMBOLE AUS**.

WENN WÄHREND DER **FREISPIELE** EIN SYMBOLE AUF DER KOMPLETTEN 1^{TE} WALZE ERSCHEINT UND DAZU AUF IRGEND EINER POSITION AUF DER 3^{TE}, 4^{TE} ODER 5^{TE} WALZE, WERDEN DIE POSITIONEN IN DER REIHE ZWISCHEN IHNEN AUCH MIT DIESEM SYMBOL GEFÜLLT. DIE GEWINNE WERDEN ERST NACH DEM EXPANDIEREN DER MOVING SYMBOLE BEZAHLT. IM FALLE DES ERNEUTEN AUSLÖSENS DER **FREISPIELE**, GEWINNT DER SPIELER **10** NEUE **FREISPIELE** HINZU. DIE GEWINNE AUS  SYMBOLEN UND NEUEN **FREISPIELEN** WERDEN VOR DEM EXPANDIEREN DER MOVING SYMBOLE BEZAHLT. DER EINSATZ UND DIE ANZAHL DER LINIEN, WÄHREND DER **FREISPIELE**, ENTSPRECHEN DEM DES **FREISPIEL** AUSLÖSENDEN SPIELS. **FREISPIELE** HABEN EIN ALTERNATIVES WALZENBANDLAYOUT.



WILD

WILD

ERSETZT ALLE SYMBOLE - AUSSER



SCATTER

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT

RISIKOSPIEL

UM EINEN GEWINN WENIGER ALS **5 000 000 000 000** ZU ERSPIELEN, DRÜCKEN SIE DIE **RISIKOSPIEL** TASTE, DANN WÄHLEN SIE **ROT** ODER **SCHWARZ**. WAR DIE **ROT/SCHWARZ** AUSWAHL KORREKT, WIRD DER **RISIKOSPIELEINSATZ** VERDOPPELT. WAR DIE **ROT/SCHWARZ** AUSWAHL NICHT KORREKT, IST DER **RISIKOSPIELEINSATZ** VERLOREN UND DAS SPIEL IST BEENDET.

MAXIMALE GAMBLE VERSUCHE: 10

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT

GEWINNLINIEN UND REGELN

2
1
3



4
5



6
7



9
8



10
11



13
12



14
15



17
16



18
19



20



ALLE ZAHLUNGEN SIND FÜR KOMBINATIONEN MIT EINER ART. ALLE GEWINNLINIEN BEGINNEN AUF DER ÄUSSEREN LINKEN WALZE UND VERLAUFEN VON LINKS NACH RECHTS UND GEHEN NUR AUF BENACHBARTEN WALZEN WEITER. AUSSER DIE LINIENUNABHÄNGIGEN GEWINNE. DIESE GEWINNE WERDEN ZU DEN NORMALEN LINIENGEWINNEN DAZU ADDIERT. NUR DER HÖCHSTE GEWINN PRO LINIE UND/ODER SCATTERGEWINN WIRD BEZAHLT. LINIENGEWINNE WERDEN MIT DEM EINSATZ PRO LINIE MULTIPLIERT. LINIENUNABHÄNGIGE GEWINNE WERDEN MIT DER GESAMTANZAHL DER EINGESETZTEN KREDITE MULTIPLIERT. DAS SPIELERGEBNIS IST ZUFÄLLIG, DIE FÄHIGKEIT SOWIE DIE GESCHICKLICHKEIT DES SPIELERS HAT KEINEN EINFLUSS AUF DIESES.

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT