

# SHINING CROWN

## 7

5 · 10 000  
4 · 500  
3 · 100  
2 · 20



5 · 1 400  
4 · 240  
3 · 80



5 · 300  
4 · 60  
3 · 20



AUF DER 2<sup>TE</sup>N, 3<sup>TE</sup>N UND 4<sup>TE</sup>N WALZE  
ERSETZT ALLE SYMBOLE  
AUF DER SELBEN WALZE

AUSSER UND

### SCATTER

5 · 2 000  
4 · 400  
3 · 100



### SCATTER

IRGENDWO AUF DER  
1<sup>TE</sup>N, 3<sup>TE</sup>N UND 5<sup>TE</sup>N WALZE  
3 · 400



5 · 1 400  
4 · 240  
3 · 80



5 · 400  
4 · 80  
3 · 40



5 · 300  
4 · 60  
3 · 20



ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSÄTZE IHRE GÜLTIGKEIT

## RISIKOSPIEL

Um einen Gewinn weniger als **5 000 000 000** zu erspielen, drücken Sie die **RISIKOSPIEL** Taste, dann wählen Sie **ROT** oder **SCHWARZ**. War die **ROT/SCHWARZ** Auswahl korrekt, wird der Risikospieleinsatz verdoppelt. War die **ROT/SCHWARZ** Auswahl nicht korrekt, ist der Risikospieleinsatz verloren und das Spiel ist beendet.

MAXIMALE GAMBLE VERSUCHE: 10

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSÄTZE IHRE GÜLTIGKEIT

## GEWINNLINIEN UND REGELN



Alle Zahlungen sind für Kombinationen mit einer Art. Alle Gewinnlinien beginnen auf der äußeren linken Walze und verlaufen von links nach rechts und gehen nur auf benachbarten Walzen weiter, außer die linienunabhängigen Gewinne. Diese Gewinne werden zu den normalen Liniengewinnen dazu addiert. Nur der höchste Gewinn pro Linie und/oder Scattergewinn wird bezahlt. Liniengewinne werden mit dem Einsatz pro Linie multipliziert. Linienunabhängige Gewinne werden mit der Gesamtanzahl der eingesetzten Kredite multipliziert. Das Spielergebnis ist zufällig, die Fähigkeit sowie die Geschicklichkeit des Spielers hat keinen Einfluss auf dieses.

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSÄTZE IHRE GÜLTIGKEIT