

ALLGEMEINE REGELN

IST EIN BINGO-ÄHNLICHES GLÜCKSSPIEL. ES WIRD MIT 60 KUGELN, DIE VON 1 BIS 60 NUMMERIERT SIND, UND BIS ZU VIER KARTEN (AUCH BEKANNT ALS TICKETS ODER TALONS BEZEICHNET) GESPIELT. JEDE KARTE ENTHÄLT 15 ZUFÄLLIGE ZAHLEN VON 1 BIS 60. EINE ZAHL KANN AUF EINER KARTE NUR EINMAL VORKOMMEN. EINE ZAHL KANN AUF MEHREREN KARTEN VORKOMMEN. ZUNÄCHST WERDEN 30 KUGELN GEZOGEN UND MIT DER/DEN KARTE(N) DES SPIELERS KARTE(N) VERGlichen. DIE ÜBEREINSTIMMENDEN ZAHLEN AUF DER KARTE BILDEN EIN MUSTER. WENN DAS KARTENMUSTER MIT EINEM MUSTER AUS DER AUSZAHLUNGSTABELLE ÜBEREINSTIMMT ODER DIESES ENTHÄLT, GEWINNT DER SPIELER DEN PREIS, DER UNTER DIESEM MUSTER IN DER AUSZAHLUNGSTABELLE ANGEZEIGT IST. EINE KARTE KANN MEHRERE PREISE GEWINNEN, SOLANGE SICH DIE IM KARTENMUSTER ENTHALTENEN MUSTER AUS DER AUSZAHLUNGSTABELLE UM MINDESTENS EINE STELLE UNTERSCHIEDEN. ANDERNFALLS WIRD DAS ÜBEREINSTIMMENDE MUSTER MIT DEM HÖCHSTEN PREIS AUSGEZAHLT. NACH DER ERSTEN ZIEHUNG KANN DER SPIELER WEITERE KUGELN KAUFEN UND ZIEHEN, UM EINEN HÖHEREN PREIS ZU ERZIELEN, INDEM SICH DAS KARTENMUSTER VERBESSERT.

FARBENLEGENDE

- TREFFER/GEZOGENE ZAHL - MUSTER-FORMENDE ZAHL - FEHLENDE ZAHL IN MUSTER

VERLASSEN

GELD-WERT: EUR 0.00 KREDITE HINZUFÜGEN: 4.00 8.00 12.00 16.00 20.00 LETZTER GEWINN: 0.00

SPIELREGELN FÜR „SUMMER BINGO“

UM DAS SPIEL ZU STARTEN, MUSS DER SPIELER EINEN EINSATZ AUF 1 BIS 4 KARTEN SETZEN. DIE KARTEN KÖNNEN VOR SPIELBEGINN AUSGETAUSCHT WERDEN. DER SPIELER ENTSCHEIDET, WANN DAS SPIEL GESTARTET WIRD. 30 KUGELN WERDEN GEZOGEN UND DIE ERGEBNISSE WERDEN AUF DEN KARTEN ANGEZEIGT. DER KAUF EINER EXTRA KUGEL KANN NACH DER ERSTEN ZIEHUNG VORGESCHLAGEN WERDEN.

EINSATZ PLATZIEREN

EIN EINSATZ WIRD PLATZIERT, INDEM DER EIN-/AUS-SCHALTER EINER KARTE GEWÄHLT WIRD. WENN DER SCHALTER DEAKTIVIERT IST, WIRD DIE KARTE NICHT ZUM SPIELEN AUSGEWÄHLT. BEI EINGESCHALTETEM SCHALTER WIRD DIE KARTE FÜR DAS SPIEL AUSGEWÄHLT UND DER EINSATZ WIRD GEGESETZT.

KARTEN UND EINSATZ ÄNDERN

WENN DER SPIELER BESCHLIEßT, NUR AUF EINE KARTE ZU SETZEN, INDEM ER SIE ANTIPT, WIRD SIE DURCH EINE NEUE ERSETZT. WENN MEHRERE KARTEN DURCH ANTIPTEN AUSGEWÄHLT WERDEN, WERDEN ALLE KARTEN ERSETZT. UM GLEICH VIELE NEUE KARTEN ZU GENERIEREN, TIPPEN SIE AUF 777. DER SPIELER KANN EINEN EINSATZ ÄNDERN, INDEM ER AUF DIE EINSATZ-BUTTONS AUF DEM BILDSCHIRM ODER AUF DER TASTATUR DRÜCKT. DER GESAMTEINSATZ FÜR DAS AKTUELLE SPIEL IST DIE SUMME ALLER AUF JEDE AUSGEWÄHLTE KARTE PLATZIERTE EINSATZE!

SPIELSTART

SOBALD KARTEN GEWÄHLT UND EINSATZE PLATZIERT WURDEN, STARTET DER SPIELER DAS SPIEL, INDEM ER DEN ODER DEN AKTIVEN EINSATZ-BUTTON AUF DEM BILDSCHIRM DRÜCKT. DER SPIELER KANN DAS VORHERIGE SPIEL WIEDERHOLEN, INDEM ER DEN ODER DEN AKTIVEN EINSATZ-BUTTON AUF DEM BILDSCHIRM DRÜCKT. DER SPIELER KANN DAS SPIEL MIT HILFE DER EINSATZ-BUTTONS AUF DER TASTATUR STARTEN (ODER WIEDERHOLEN). BEIM START WERDEN DREIßIG KUGELN PER ZUFALL GEZOGEN UND ALLE GEWINNMUSTER AUF DER/DEN KARTE(N) WERDEN HERVORGEHOBEN. MÖGLICHE ZUSÄTZLICHE MUSTER SIND AUCH MARKIERT.

EXTRAKUGEL

WENN JEDE KARTE EIN NEUES MUSTER (MIT HÖHEREM PREIS) BILDEN KANN, INDEM NUR EINE ZUSÄTZLICHE KUGEL HINZUGEFÜGT WIRD, WIRD DEM SPIELER EINE VORGESCHLAGENE EXTRAKUGEL WIRD DEM SPIELER NICHT ANGEBOten. WENN DAS NEUE MUSTER ODER IST, UM EINE EXTRA KUGEL ZU KAUFEN, TIPPEN SIE AUF . DER SPIELER KANN BIS ZU ZEHN EXTRA KUGELN KAUFEN. JEDE EXTRA KUGEL HAT EINEN ANDEREN PREIS (JE NACH ANZAHL DER KARTEN UND CHANCEN AUF BESSERE MUSTER). BEI PREISEN FÜR ZUSÄTZLICHE KUGELN WERDEN DIE KARTENMUSTER IM SPIEL. DIE ANZAHL DER BEREITS GEZOGENEN ZUSÄTZLICHEN KUGELN UND DER POTENZIELLE GEWINN BERÜCKSICHTIGT. JE HÖHER DER POTENZIELLE GEWINN/DIE ANZAHL DER BEREITS GEZOGENEN ZUSÄTZLICHEN KUGELN, DESTO HÖHER DER PREIS DER ZUSÄTZLICHEN KUGEL.

VERLASSEN

GELD-WERT: EUR 0.00 KREDITE HINZUFÜGEN: 4.00 8.00 12.00 16.00 20.00 LETZTER GEWINN: 0.00

RISIKO-SPIEL

UM EINEN GEWINN WENIGER ODER GLEICH 2 500.00 ZU ERSPIELEN, DRÜCKEN SIE DIE RISIKO-SPIEL TASTE, DANN WÄHLEN SIE ROT ODER SCHWARZ. WAR DIE ROT/SCHWARZ AUSWAHL KORREKT, WIRD DER RISIKO-SPIELEINSATZ VERDOPPELT. WAR DIE ROT/SCHWARZ AUSWAHL NICHT KORREKT, IST DER RISIKO-SPIELEINSATZ VERLOREN UND DAS SPIEL IST BEENDET. RISIKO-SPIEL IST NICHT MÖGLICH, WENN AUTOPLAY AKTIVIERT IST ODER FALLS JACKPOTS UND / ODER PROGRESSIVE GEWONNEN WERDEN.

VERLASSEN

GELD-WERT: EUR 0.00 KREDITE HINZUFÜGEN: 4.00 8.00 12.00 16.00 20.00 LETZTER GEWINN: 0.00

JACKPOT CARDS

IST EIN JACKPOT IN VIER STUFEN. JEDE JACKPOT-STUFE IST DURCH EINE KARTENFARBE DARGESTELLT:
 1. STUFE 2. STUFE 3. STUFE 4. UND HÖCHSTE STUFE
 JEDE DER JACKPOT-STUFEN KANN WÄHREND DES JACKPOT BONUS GEWONNEN WERDEN, DER NACH ABSCHLUSS EINES EINZELNEN SPIELS NACH DEM ZUFALLSPRINZIP AUSGELÖST WIRD UND ALLE DARAUS RESULTIERENDEN GEWINNE ZUWEIST. DER SPIELER WÄHLT KARTEN VOM AUSWAHLFELD, DAS AUS 12 VERDECKTEN KARTEN BESTEHT, BIS DREI ÜBEREINSTIMMENDE FARBEN AUFGEDECKT SIND. ES WIRD NUN DIE DER AUFGEDECKTEN FARBE ENTSPRECHENDE JACKPOT CARDS -STUFE VERGEBEN. DER BONUS ENTSPRICHT DEM ANGEHÄUFTEN BETRAG ZUM DEM ZEITPUNKT, ALS DAS LETZTE PASSENDE SYMBOL AUFGEDECKT WURDE. DIESER IST AUF DER RECHTEN SEITE JEDER KARTENFARBE ANGEZEIGT. NUR EINE DER VIER JACKPOT-STUFEN KANN WÄHREND DES JACKPOT FEATURES GEWONNEN WERDEN. DIE GETROFFENE AUSWAHL BEEINFLUSST NICHT DAS ERGEBNIS DES JACKPOT FEATURES. WÄHLE EINE KARTE DURCH DIE BERÜHRUNG DES BILDSCHIRMS.



VERLASSEN

GELD-WERT: EUR 0.00 KREDITE HINZUFÜGEN: 4.00 8.00 12.00 16.00 20.00 LETZTER GEWINN: 0.00

JACKPOT CARDS

GÜLTIGE WETTEINSÄTZE:

STUFE	MIN.	MAX.
	0.20	100.00
	0.20	100.00
	0.20	100.00
	0.20	100.00

VERLASSEN

GELD-WERT: EUR 0.00 KREDITE HINZUFÜGEN: 4.00 8.00 12.00 16.00 20.00 LETZTER GEWINN: 0.00