

# Dice & Roll

**7**

5	700
4	100
3	40

**WILD**

5	1 500
4	300
3	100

400	5
90	4
40	3





5	200
4	60
3	30

erscheint auf allen Walzen und dehnt sich auf alle benachbarten Positionen aus. Ersetzt alle Symbole - außer .

**WILD** **WILD** **WILD**

**WILD** **WILD** **WILD**





200	5
60	4
30	3



5	100
4	40
3	10

**Scatter**

5	4 000
4	400
3	100





100	5
40	4
10	3

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT

## Risikospiegel

Um einen Gewinn weniger als **5 000 000 000** zu erspielen, drücken Sie die **RISIKOSPIEL** Taste, dann wählen Sie **ROT** oder **SCHWARZ**. War die **ROT/SCHWARZ** Auswahl korrekt, wird der Risikospieleinsatz verdoppelt. War die **ROT/SCHWARZ** Auswahl nicht korrekt, ist der Risikospieleinsatz verloren und das Spiel ist beendet.




MAXIMALE GAMBLE VERSUCHE: 10

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT

## Gewinnlinien und Regeln



Alle Zahlungen sind für Kombinationen mit einer Art. Alle Gewinnlinien beginnen auf der äußeren linken Walze und verlaufen von links nach rechts und gehen nur auf benachbarten Walzen weiter, außer die linienunabhängigen Gewinne. Diese Gewinne werden zu den normalen Liniengewinnen dazu addiert. Nur der höchste Gewinn pro Linie und/oder Scattergewinn wird bezahlt. Liniengewinne werden mit dem Einsatz pro Linie multipliziert. Linienunabhängige Gewinne werden mit der Gesamtanzahl der eingesetzten Kredite multipliziert. Die Gewinne werden erst nach dem Ausdehnen der  **WILD** Symbole bezahlt, außer den Gewinnen mit  Symbolen, diese werden vor dem Ausdehnen der  **WILD** Symbole bezahlt. Das Spielergebnis ist zufällig, die Fähigkeit sowie die Geschicklichkeit des Spielers hat keinen Einfluss auf dieses.

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT