

Sweetie OOGS



5.	500
4.	100
3.	20



ERSCHEINT NUR AUF DER 2TEN, 3TEN, 4TEN UND 5TEN WALZE. ERSETZT ALLE SYMBOLE - AUSSER SCATTER



200	.5
80	.4
15	.3



5.	100
4.	50
3.	10

SCATTER
ERSCHEINT NUR AUF DER 2TEN, 3TEN UND 4TEN WALZE.

3. 80

SCATTER



80	.5
40	.4
10	.3



5.	60
4.	30
3.	10

10 **FREISPIELE**
X2 BIS X5
ZUFALLSMULTIPLIKATOR

50	.5
20	.4
8	.3

DAS **RESPIN FEATURE** WIRD IM GRUNDSPIEL NACH EINER GEWINNKOMBINATION ODER AM ENDE DER FREISPIELE AUSGELÖST.



40	.5
15	.4
5	.3

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSÄTZE IHRE GÜLTIGKEIT

Ser.N: 0008-9978

FREISPIELE

3 **SCATTER** SYMBOLE, IRGENDWO AUF DER 2TEN, 3TEN UND 4TEN WALZE, LÖSEN 10 **FREISPIELE** + X2 BIS X5 **ZUFALLSMULTIPLIKATOR** AUS. DER MULTIPLIKATOR WIRD VOR JEDEM **FREISPIEL** ZUFÄLLIG AUS X2 BIS X5 AUSGEWÄHLT. IM FALLE EINES ERNEUTEN AUSLÖSENS VON **FREISPIELEN**, GEWINNT DER SPIELER 10 NEUE **FREISPIELE**, DIE ZU DER AKTUELL VORHANDENEN ANZAHL VON **FREISPIELEN** DAZUADDIERT WERDEN. DIE **FREISPIELE** WERDEN MIT 1024 REEL WAYS PAY LAYOUT GESPIELT. **FREISPIELE** WERDEN MIT DEM **REEL WAYS PAY** EINSATZ UND DEM EINSATZ-MULTIPLIKATOR, DES AUSLÖSENDEN SPIELS, GESPIELT. **FREISPIELE** HABEN EIN ALTERNATIVES WALZENLAYOUT.

RESPIN FEATURE

DAS **RESPIN FEATURE** WIRD IM GRUNDSPIEL NACH EINER GEWINNKOMBINATION ODER NACH DEM ENDE DER **FREISPIELE** AUSGELÖST. DER ERSTE RESPIN WIRD MIT 512 REEL WAYS PAY LAYOUT GESPIELT. IM FALL EINER NEUEN GEWINNKOMBINATION WÄHREND DES ERSTEN RESPINS, GEWINNT DER SPIELER EINEN ZWEITEN RESPIN, WELCHER MIT 1024 REEL WAYS PAY LAYOUT GESPIELT WIRD. IM FALL EINER NEUEN GEWINNKOMBINATION WÄHREND DES ZWEITEN RESPINS, GEWINNT DER SPIELER EINEN NEUEN RESPIN, WELCHER MIT X2 MULTIPLIKATOR UND 1024 REEL WAYS PAY LAYOUT GESPIELT WIRD. DER MULTIPLIKATOR ERHÖHT SICH MIT JEDEM RESPIN UM 1 UND KANN MAXIMAL X5 ERREICHEN. DIE KOSTENLOSEN **RESPINS** WERDEN FORTGEFÜHRT, BIS KEINE GEWINNKOMBINATION MEHR ERZIELT WIRD. DIE GEWINNE WERDEN NACH JEDEM EINZELNEN RESPIN BEZAHLT. WÄHREND DER **RESPINS** KÖNNEN KEINE **FREISPIELE** AUSGELÖST WERDEN. DAS **RESPIN FEATURE** WIRD MIT DEM **REEL WAYS PAY** EINSATZ UND DEM EINSATZMULTIPLIKATOR, WIE ES AUSGELÖST WURDE, GESPIELT. WÄHREND DES **RESPIN FEATURES** WIRD EIN ALTERNATIVES WALZENLAYOUT VERWENDET.

WILD



ERSCHEINT NUR AUF DER 2TEN, 3TEN, 4TEN UND 5TEN WALZE. ERSETZT ALLE SYMBOLE - AUSSER



ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSÄTZE IHRE GÜLTIGKEIT

RISIKOSPIEL

UM EINEN GEWINN WENIGER ALS 5 000 000 000

ZU ERSPIELEN, DRÜCKEN SIE DIE **RISIKOSPIEL** TASTE, DANN WÄHLEN SIE ROT ODER SCHWARZ. WAR DIE ROT/SCHWARZ AUSWAHL KORREKT, WIRD DER RISIKOSPIELEINSATZ VERDOPPELT. WAR DIE ROT/SCHWARZ AUSWAHL NICHT KORREKT, IST DER RISIKOSPIELEINSATZ VERLOREN UND DAS SPIEL IST BEENDET.

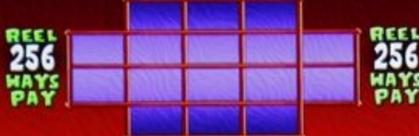
MAXIMALE GAMBLE VERSUCHE: 10

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

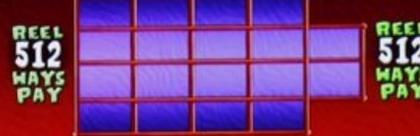
BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSÄTZE IHRE GÜLTIGKEIT

REEL WAYS PAY REGELN

WALZENLAYOUT IM GRUNDSPIEL



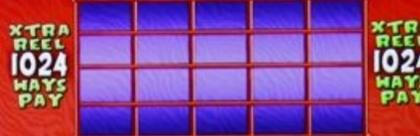
WALZENLAYOUT WÄHREND ERSTEM RESPIN



WALZENLAYOUT WÄHREND ZWEITEM UND WEITERER RESPINS



WALZENLAYOUT WÄHREND FREISPIELE



REEL WAYS PAY EINSATZ = 40

DER **REEL WAYS PAY** EINSATZ MULTIPLIZIERT MIT DEM EINSATZ-MULTIPLIKATOR IST GLEICH DEM GESAMTEINSATZ. GEWINNKOMBINATIONEN KÖNNEN NUR EIN SYMBOLE AUF EINER AKTIVIERTEN POSITION VON JEDER AUF EINANDERFOLGENDEN WALZE ENTHALTEN. ALLE GEWINNE SIND FÜR KOMBINATIONEN EINER ART. GEWINNKOMBINATIONEN WERDEN BEZAHLT VON LINKS NACH RECHTS AUF BENACHBARTEN WALZEN, AUF AKTIVIERTEN POSITIONEN, BEGINNEND MIT DER GANZ LINKEN WALZE, AUSSER DIE LINIENUNABHÄNGIGEN GEWINNE. DAS GLEICHE SYMBOLE, ODER DAS ERSATZSYMBOLE AUF EINER ANDEREN POSITION DER SELBEN WALZE, BEZAHLT DIE GLEICHE GEWINNKOMBINATION ERNEUT. DER BETRAG DER GEWINNKOMBINATIONEN WIRD MIT DEM EINSATZ-MULTIPLIKATOR MULTIPLIZIERT. LINIENUNABHÄNGIGE GEWINNE WERDEN MIT DEN INSGESAMT EINGESETZTEN KREDITEN MULTIPLIZIERT. NUR DIE HÖCHSTE GEWINNKOMBINATION EINES JEDEN SYMBOLES WIRD BEZAHLT. GEWINNKOMBINATION KÖNNEN MEHRFACH BEZAHLT WERDEN. DAS SPIELERGEBNIS IST ZUFÄLLIG, DIE FÄHIGKEIT, SOWIE DIE GESCHICKLICHKEIT DES SPIELERS, HAT KEINEN EINFLUSS AUF DIESES.

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSÄTZE IHRE GÜLTIGKEIT