

ANCIENT DYNASTY

5. 500
4. 100
3. 20

5. 10 000
4. 1 000
3. 100
ERSETZT ALLE
SYMBOLE - AUSSER

400 .5
75 .4
15 .3

5. 300
4. 50
3. 10

5. 1 500
4. 300
3. 60
SCATTER

200 .5
40 .4
8 .3

5. 150
4. 30
3. 6

15
FREISPIELE

100 .5
20 .4
4 .3

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT

FREISPIELE



3 ODER MEHR SYMBOLE LÖSEN **15 FREISPIELE** AUS. WÄHREND DER

FREISPIELE ERSETZT DAS SYMBOL ALLE SYMBOLE EINSCHLIESSLICH DER SYMBOLE.

IM FALLE DES ERNEUTEN AUSLÖSENS DER **FREISPIELE** GEWINNT DER SPIELER **5 NEUE FREISPIELE**, DIE ZU DER AKTUELLEN ANZAHL DER **FREISPIELE** HINZUGEFÜGT WERDEN.

DER EINSATZ UND DIE ANZAHL DER LINIEN, WÄHREND DER **FREISPIELE**, ENTSPRECHEN DEM DES **FREISPIEL** AUSLÖSENDEN SPIELS. WÄHREND DER **FREISPIELE** WIRD EIN ALTERNATIVES WALZENLAYOUT VERWENDET.

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT

RISIKOSPIEL

UM EINEN GEWINN WENIGER ALS **5 000 000 000** ZU ERSPIELEN, DRÜCKEN SIE DIE **RISIKOSPIEL** TASTE, DANN WÄHLEN SIE **ROT** ODER **SCHWARZ**. WAR DIE **ROT/SCHWARZ** AUSWAHL KORREKT, WIRD DER RISIKOSPIELEINSATZ VERDOPPELT. WAR DIE **ROT/SCHWARZ** AUSWAHL NICHT KORREKT, IST DER RISIKOSPIELEINSATZ VERLOREN UND DAS SPIEL IST BEENDET.

MAXIMALE GAMBLE VERSUCHE: 10

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT

GEWINNLINIEN UND REGELN



ALLE ZAHLUNGEN SIND FÜR KOMBINATIONEN MIT EINER ART. ALLE GEWINNLINIEN BEGINNEN AUF DER ÄUSSEREN LINKEN WALZE UND VERLAUFEN VON LINKS NACH RECHTS UND GEHEN NUR AUF BENACHBARTEN WALZEN WEITER, AUSSER DIE LINIENUNABHÄNGIGEN GEWINNE. DIESE GEWINNE WERDEN ZU DEN NORMALEN LINIENGEWINNEN DAZU ADDIERT. NUR DER HÖCHSTE GEWINN PRO LINIE UND/ODER SCATTERGEWINN WIRD BEZAHLT. LINIENGEWINNE WERDEN MIT DEM EINSATZ PRO LINIE MULTIPLIZIERT. LINIENUNABHÄNGIGE GEWINNE WERDEN MIT DER GESAMTANZAHL DER EINGESETZTEN KREDITE MULTIPLIZIERT. DAS SPIELERGEBNIS IST ZUFÄLLIG, DIE FÄHIGKEIT SOWIE DIE GESCHICKLICHKEIT DES SPIELERS HAT KEINEN EINFLUSS AUF DIESES.

ALLE PREISE WERDEN IN KREDITEN ANGEZEIGT

BEI FEHLFUNKTIONEN VERLIEREN ALLE SPIELE UND EINSATZE IHRE GÜLTIGKEIT